

ALOHA: Aloha Mental Arithmetic son divertidas sesiones diseñadas para activar capacidades como la concentración, la memoria fotográfica, la habilidad de cálculo, el pensamiento lógico, la orientación espacial, la capacidad de escucha, la creatividad,... los niños mejoran en matemáticas y desarrollan su capacidad de concentración y agilidad mental.



KITSUNE: Es un programa de estimulación temprana diseñado para niños de 3 a 5 años. Los alumnos aprenden a partir de una metodología en 3 dimensiones: matemáticas manipulativas, inteligencia emocional y psicomotricidad. Lo que mejor se aprende es lo que emociona.

EscueLAB: Proyecto para acercar la ciencia a los niños, de una manera atractiva, práctica e interactiva, a través de la diversión, la curiosidad y la experimentación. Los niños resuelven retos de forma experimental, cubriendo contenidos STEAM: ciencia, tecnología, ingeniería, arte y matemáticas.



AJEDREZ: La escuela de ajedrez CAISSA fomenta el compañerismo, la deportividad, el respeto, la integración e igualdad. El ajedrez no solo es un juego sino una forma de desarrollo mental y social. Se utiliza el ajedrez como herramienta de desarrollo de personas, aprovechando la lógica de este deporte para lograr beneficios cognitivos y psicosociales. Inculcando los valores de esfuerzo, empatía y superación. Mejorando habilidades cognitivas como la creatividad, la memoria, la concentración, la planificación y toma de decisiones.



ATLETISMO: Iniciación al atletismo desde el juego, de forma muy lúdica y pedagógica.



BÁDMINTON: Se mejorarán las habilidades motrices básicas relacionadas con el bádminton y la coordinación óculo-manual de forma lúdica. Fomentando valores como la responsabilidad, el respeto, el compañerismo y la cultura del esfuerzo. Está incluida en la estructura del club, dando continuidad en edades más avanzadas.



BALONCESTO: Esta actividad deportiva para los alumnos de primaria será gestionada por el C.B. Promete. La actividad de los colegios se integra dentro de la filosofía del club sobre la gestión del deporte.



GIMNASIA RÍTMICA: Es una actividad que engloba arte y deporte. En esta disciplina se trabaja la flexibilidad, ritmo, velocidad de reacción, equilibrio, coordinación, potencia de salto, conocimiento espacio-temporal y del propio cuerpo entre otros, siempre acompañado de música. Los alumnos preparan una exhibición con manos libres y también con aparato, que puede ser cuerda, aro, pelota, mazas y cinta.



ROBÓTICA: Actividades para aprender robótica, programación, informática. ¡Aprende a crear tu propia tecnología! Aprender tecnología es dotar a los niños de herramientas para su futuro profesional y académico.



MÚSICA: La música es una disciplina que fomenta valores como el esfuerzo, la confianza en uno mismo, la paciencia, el compañerismo, el afán de superación. La Academis Sonata ofrece en nuestro centro:

Música y movimiento para infantil: "Jugando con música" y con un lenguaje no convencional, los niños van descubriendo diferentes partes de la música, como el ritmo, melodías, danza,...incentivando su imaginación, coordinación, creatividad, atención,...



Música e instrumento: Iniciación a Lenguaje Musical, para tener una buena base musical para la práctica del instrumento, mediante lectura de ritmos, notas, canciones,...



MULTIDEPORTE: Los cursos de multideporte están creados para desarrollar el aparato motor del niño a través del conocimiento y práctica de varios deportes a lo largo del curso. La meta es, además de que los niños mejoren la coordinación de su cuerpo, el conocimiento de diversos deportes. Todo desarrollado con un enfoque totalmente lúdico y dinámico.



PATINAJE: Se enseña la técnica del patinaje en línea, así como la mejora mediante juegos de coordinación, equilibrio y psicomotricidad.



PLAY IN ENGLISH: Los alumnos van a aprender inglés desde un planteamiento ameno y divertido. Estarán en contacto con el idioma por medio de tarjetas, objetos reales, manualidades, situaciones de la vida cotidiana, canciones, cuentos, actividades de movimiento, juegos dentro y fuera del aula, ... El objetivo es generar confianza y gusto por el inglés desde una perspectiva lúdica.



TENIS: Los niños crecen y se desarrollan gracias a los valores compartidos por el deporte, la federación y los técnicos. Se trabajarán valores como la aceptación y el respeto, todos ellos relacionado con la técnica y la práctica básica del juego del tenis.



JUDO: Deporte de contacto de origen japonés que trata de inculcar los valores del respeto, el compañerismo y promueve la socialización. Uno de sus objetivos fundamentales es buscar la formación integral de la persona en sus aspectos motrices, físicos y psicológicos.

